

## Reglamento general y específico Trofeo Apertura y Trofeo Presidenta UCAM

El Servicio de Deportes de la Universidad Católica de Murcia tiene como objetivo la promoción y difusión del deporte y la actividad física entre todos los miembros de la comunidad universitaria de la UCAM. Por ello, desde el Servicio de Deportes, se organiza el Trofeo Apertura y Trofeo Presidenta.

### Competiciones:

Fútbol Sala	Fútbol Siete	Pádel
Tenis de mesa	Basket 3x3	Deportes electrónicos

### Reglamento general:

1. Todos los participantes del Trofeo Apertura y Trofeo Presidenta han de pertenecer a la **Comunidad Universitaria UCAM**, pudiendo participar en dichas competiciones estudiantes, PAS y PDI. Es un requisito indispensable que el alumno inscrito en el Trofeo Apertura y Trofeo Presidenta esté matriculado en la Universidad Católica de Murcia, en el curso académico que se disputa el campeonato.
2. Los participantes del Trofeo Apertura y Trofeo Presidenta deberán respetar las instalaciones y el material donde se disputa la competición, así como al personal de las mismas, manteniendo un correcto y educado comportamiento. Cualquier desperfecto ocasionado de forma no accidental será considerado responsabilidad del deportista, que acatará la sanción pertinente y los gastos ocasionados.
3. En los casos del comportamiento antideportivo, un jugador o un equipo podrá ser sancionado o expulsado de la competición. El número de partidos de sanción dependerá del grado de la misma. Será considerado comportamiento antideportivo:
  1. Participantes que no faciliten su identificación a los árbitros o miembros de la organización.
  2. Equipos o miembros citados en el Servicio de Deportes de la UCAM que no asistan a la reunión para tratar alguna incidencia.
  3. Insultos o agresiones verbales o físicas a compañeros, rivales, árbitros, miembros de la organización o cualquier persona relacionada con la competición.
4. Formato de competición:
  1. **Fútbol siete:** Se jugarán los jueves y viernes en horario de 14:00 a 16:00 en dos semanas consecutivas. Liguilla de 2 grupos de 4 equipos pasando a semifinales los 2 primeros clasificados de cada grupo. El primer jueves se celebrará la primera jornada, el primer viernes la segunda jornada, el segundo jueves la tercera jornada y el segundo viernes las semifinales y final.



2. **Fútbol sala:** Similar a Fútbol Siete en cuanto al número de participantes y formato de liga, pero el horario se publicará junto al formulario de inscripción.
  3. **Basket 3x3:** El horario se determinará según la disponibilidad de pista, siempre de lunes a viernes. El formato dependerá del número de participantes, jugando con el modo eliminatoria directa.
  4. **Pádel:** El formato dependerá del número de participantes, jugando una liguilla previa con fase final eliminatoria.
  5. **Tenis de mesa:** El formato dependerá del número de participantes, jugando con el modo eliminatoria directa.
  6. **FC25, League Of Legends y Brawl Stars:** El formato dependerá del número de participantes, jugando con el modo eliminatoria directa.
5. Inscripción: Rellenar el formulario y pago de inscripción en el enlace de campeonatos internos de [ucamdeportes.com](http://ucamdeportes.com)
  6. Precio inscripción:
    - Fútbol siete: 50€. Máximo 12 jugadores por equipo.
    - Fútbol sala: 40€. Máximo 8 jugadores por equipo.
    - Basket 3x3. 20€ por equipo. De 3 a 5 jugadores.
    - Pádel: 10€ por pareja.
    - Tenis de mesa: 5€ por jugador.
    - FC25, Brawl Starts, League Of Legends: 5€ por jugador.
  7. No será posible añadir o cambiar un deportista en deportes individuales y por parejas. En el caso de los deportes de equipo (fútbol siete, fútbol sala y Basket 3x3) será posible si se dan las siguientes condiciones:
    1. Se podrán realizar un máximo de dos cambios de jugador únicamente por motivos de lesión. Para poder realizar dicho cambio, justificado mediante un certificado médico. El cambio debe solicitarse, como mínimo, 48 horas antes del próximo encuentro. El nuevo jugador deberá abonar 5 euros en concepto de inscripción. Una vez realizado el cambio no se podrá volver a inscribir al jugador sustituido.
    2. No se podrán añadir nuevos jugadores una vez que se inicie el primer partido del campeonato.
  8. El capitán de cada equipo será el que se dirija a la organización para tratar cualquier asunto, preferiblemente vía mail a [deportes@ucam.edu](mailto:deportes@ucam.edu) o por los canales de comunicación facilitados por la organización.
  9. Es obligatorio informar del resultado al finalizar el partido vía email a [deportes@ucam.edu](mailto:deportes@ucam.edu) o por WhatsApp en el grupo de la organización. El encargado de hacerlo será el ganador del encuentro.
  10. La organización podrá personarse en los partidos y comprobar la alineación de los jugadores participantes, por lo que es obligatorio llevar un documento acreditativo para los partidos (DNI o carnet de conducir). Si se produce una alineación indebida, el equipo infractor será eliminado de la competición.



11. Los resultados y clasificaciones se publicarán en el cuadro de competición y se irán actualizando en la web del Servicio de deportes tras la finalización de cada jornada. [www.ucamdeportes.com](http://www.ucamdeportes.com) o por los grupos de WhatsApp de la organización.
12. Para ejercer el derecho de reclamación, deberá presentarse un escrito, con el mayor detalle posible, en el Servicio de Deportes previo abono de 20€ en concepto de fianza. Dicho importe se devolverá en caso de ser una resolución favorable.
13. El ganador de cada competición, ya sea equipos, individual o parejas, recibirá una distinción desde el Servicio de Deportes.
14. Cualquier condición no detallada en el reglamento será establecida por el comité sancionador de competiciones, formado por el Responsable de competiciones, técnico de competiciones y representante de los alumnos, este último, seleccionado al azar.

A continuación, se establecen los reglamentos específicos de cada competición:

## Fútbol siete

1. Cualquier equipo que desee inscribirse deberá contar en sus filas con un mínimo de 8 y un máximo de 12 **componentes**, debiendo estos pertenecer a la comunidad universitaria (Alumnos, P.A.S. y P.D.I.).
2. Cada equipo deberá abonar 50 euros en concepto de inscripción. Todas las inscripciones se realizan a través del formulario oficial en [ucamdeportes.com](http://ucamdeportes.com) . Una vez realizada la inscripción, es obligatorio rellenar y enviar el formulario de datos de la web.
3. Aquellos equipos que alineen a algún jugador que no esté inscrito dentro de la competición, se les dará el partido por perdido 3-0, y se la aplicará una sanción, pudiendo provocar la expulsión inmediata de la competición del equipo infractor.
4. El número mínimo de jugadores para poder disputar el partido será de 4 jugadores + portero. En caso de no ser así, el equipo con falta de jugadores en sus filas, perderá el partido por 3-0 y recibirá una sanción por no presentarse al partido en su totalidad. Los partidos tendrán una duración de 20 minutos por parte.
5. Si algún equipo decide retirarse de la competición, todos los resultados de los partidos jugados contra dicho equipo serán anulados, favoreciendo la igualdad en la competición. El grupo pasará a contar con un equipo menos.
6. Si el balón saliera del terreno de juego, el equipo que provocó dicha salida deberá ir a recogerlo de manera inmediata. Si hay jugadores que están en el banquillo, estos irán a por el balón para no perder tiempo de juego. En caso de que no los haya, el árbitro parará el partido y el equipo que lanzó el balón fuera lo recogerá. Si algún equipo se niega a ir a recoger el balón, el árbitro lo reflejará en el acta y será considerado como comportamiento antideportivo.



7. El árbitro aplicará el reglamento establecido y las normas de juego serán las mismas que las oficiales de la RFEF. Las decisiones del árbitro sobre hechos relacionados con el juego son definitivas, pudiendo modificar su decisión únicamente si se da cuenta de que es incorrecta o si lo juzga necesario conforme a una indicación de un árbitro asistente, siempre que no haya reanudado el juego.
8. La competición en el Campus de Murcia se jugará en los campos de fútbol de Guadalupe.
9. Es obligatorio informar del resultado al Servicio de Deportes. El encargado de hacerlo será el capitán del equipo ganador, a través del Whatsapp de organización.
10. El equipo debe ir uniformado del mismo color. Es obligatorio confirmar el color de camiseta el día antes de cada jornada a través del grupo de WhatsApp de la organización.
11. Si un equipo no se presenta a un partido cuando éste ya se haya concretado se tomarán las siguientes medidas:
  1. Si algún equipo no se presenta a un partido se le dará el partido por perdido 3-0.
  2. Si ambos equipos no se presentan al partido y lo han comunicado a la organización 24h antes de la celebración del mismo, estarán exentas tanto en puntuación como en goles acumulados en esa jornada.

## Fútbol sala

1. Cualquier equipo que desee inscribirse deberá contar en sus filas con un máximo de 8 componentes, debiendo estos pertenecer a la comunidad universitaria (Alumnos, P.A.S. y P.D.I.).
2. Cada deportista deberá abonar 40 euros en concepto de inscripción. Todas las inscripciones se realizarán a través del formulario oficial en [ucamdeportes.com](http://ucamdeportes.com) . Una vez realizada la inscripción, es obligatorio rellenar y enviar el formulario de datos de la web.
3. Aquellos equipos que alineen a algún jugador que no esté inscrito dentro de la competición, se les dará el partido por perdido 3-0, y se les aplicará una sanción, pudiendo provocar la expulsión inmediata de la competición del equipo infractor. Es obligatorio presentar DNI o pasaporte de cada jugador, en cada partido.
4. El número mínimo de jugadores para poder disputar el partido será de 3 jugadores + portero. En caso de no ser así, el equipo con falta de jugadores en sus filas, perderá el partido por 3-0 y recibirá una sanción.
5. Si el balón saliera del terreno de juego, el equipo que provocó dicha salida deberá ir a recogerlo de manera inmediata. Si hay jugadores que están en el banquillo, estos irán a por el balón para no perder tiempo de juego. En caso de que no los haya, el árbitro parará el partido y el equipo que lanzó el balón fuera lo recogerá. Si algún equipo se niega a ir a recoger el balón, el árbitro lo reflejará en el acta y será considerado como comportamiento antideportivo.
6. El árbitro aplicará el reglamento establecido y las normas de juego serán las mismas que las oficiales de la RFEF. Las decisiones del árbitro sobre hechos relacionados con el juego son definitivas, pudiendo modificar su decisión únicamente si se da cuenta de que es incorrecta o si lo juzga necesario conforme a una indicación de un árbitro asistente, siempre que no haya reanudado el juego.



7. Cada equipo contará con un capitán. El capitán deberá facilitar su número de teléfono y dirección de correo electrónico para contactar con él, si es necesario, durante el torneo.
8. La competición en el Campus de Murcia se jugará en la Pista de Fútbol Sala del Polideportivo Guadalupe. La competición en el Campus de Cartagena se jugará en la Pista Polideportiva del Campus de Cartagena.
9. Si un equipo no se presenta a un partido cuando éste ya se haya concretado se tomarán las siguientes medidas:
  1. Si algún equipo no se presenta a un partido se le dará el partido por perdido 3-0.
  2. Si ambos equipos no se presentan al partido y lo han comunicado a la organización 24h antes de la celebración del mismo, estarán exentas tanto en puntuación como en partidos acumulados en esa jornada.
10. El equipo debe ir uniformado del mismo color. Es obligatorio confirmar el color de camiseta el día antes de cada jornada en el grupo de WhatsApp de la organización.
11. Los partidos durarán 40 minutos en total, 20 minutos por cada parte. El descanso entre parte y parte será de 5 minutos.

## Basket 3 x 3

1. Cualquier equipo que desee inscribirse deberá contar en sus filas con un mínimo de 3 componentes y un máximo de 5, debiendo estos pertenecer a la comunidad universitaria (Alumnos, P.A.S. y P.D.I.).
2. Cada equipo deberá abonar 20 euros en concepto de inscripción. Todas las inscripciones se realizarán a través del formulario oficial de [ucamdeportes.com](http://ucamdeportes.com).
3. Los partidos en el Campus de Murcia se disputarán en la pista de juego al lado del parking UCAM. Los partidos en el Campus de Cartagena se disputarán en la pista de Baloncesto del Campus de Cartagena.
4. Cada equipo contará con un capitán. El capitán deberá facilitar su número de teléfono y dirección de correo electrónico para contactar con él, si es necesario, durante el torneo.
5. Si un equipo no se presenta a un partido cuando éste ya se haya concretado, se tomarán las siguientes medidas
  1. 1º. Si algún equipo no se presenta a un partido, se le dará el partido por perdido.
  2. Si ambos equipos no se presentan a un partido, se les dará el partido por perdido.
6. El formato de competición dependerá del número de equipos inscritos. Desde la organización se intentará que todos participen en el mayor número posible de partidos siguiendo el objetivo de promoción y difusión del deporte.
7. El equipo debe ir uniformado del mismo color.
8. Formato de los partidos:
  - Ganará el enfrentamiento el equipo que gane 3 sets (o partidillos) a 11 puntos (no hay diferencia, se podrá ganar 11-10).



- En caso de empate a 2 sets o partidillos, el quinto set lo ganará el equipo que llegue a 7 puntos.
  - Cada canasta vale 1 punto, excepto aquellas conseguidas desde más allá de la línea de triple, que valdrán 2 puntos.
9. Cada 7 faltas por equipo, el rival tendrá derecho a un tiro libre.
- Si el jugador falla la canasta, la posesión la tendrá el equipo rival.
  - Si el jugador anota la canasta, mantendrá la posesión.

## Pádel

1. Los dos componentes de la pareja deben pertenecer a la comunidad universitaria UCAM (Alumnos, P.A.S. y P.D.I.).
2. Cada deportista deberá abonar 5 euros en concepto de inscripción. Todas las inscripciones se realizarán a través del formulario oficial en [ucamdeportes.com](http://ucamdeportes.com)
3. Los partidos se jugarán en el CLUB DE PÁDEL MURCIA de Guadalupe. Es obligatorio estar inscrito al torneo para poder acceder a la instalación. Teléfono de reserva: 968605319
4. Cada equipo contará con un capitán. El capitán deberá facilitar su número de teléfono y dirección de correo electrónico para contactar con él durante el torneo.
5. Antes del comienzo del partido la pareja que actúe como local deberá presentarse en la recepción del CLUB PÁDEL MURCIA con su DNI o pasaporte, identificándose para la reserva realizada.
6. El formato de competición dependerá del número de equipos inscritos, siendo la competición por eliminatoria directa.
7. Si una pareja no se presenta a un partido cuando éste ya se haya concretado, se le dará el partido por perdido 6-0/6-0. Si esto sucede reiteradamente se tomarán las medidas oportunas por la organización.
8. Cada partido durará como máximo una hora. Se jugará al mejor de 3 sets. La pareja ganará un set cuando gane seis juegos y cuente con dos juegos de ventaja sobre su rival (6-4). El tercer set se jugará en caso de empate y será al mejor de 5 juegos (quien gane 3). Todos los puntos estarán regidos por la puntuación oficial del reglamento de pádel.
9. En el caso de que se llegue con un 5-5, se hará con el set el que consiga llegar al 7-5. Si persiste el empate aun con el 6-6, se disputará el conocido "tie-break" a 7 puntos con 2 de ventaja.
10. En caso de llegar a 40-40 en un juego se hará punto de oro.
11. **Punto de oro:** El "Punto de Oro" tiene lugar cuando la puntuación del juego alcanza el 40/40. Ahí se juega este punto, cuyo ganador se llevará el juego. La pareja que resta elegirá el lado donde se efectuará el servicio. Los integrantes de esa pareja no podrán cambiar de posición para jugar este punto, es decir, el jugador de drive tendrá que seguir jugando en ese lado de la pista. La pareja que reste podrá elegir si debe restar el jugador de drive o el de revés.
12. En caso de no terminar el enfrentamiento dentro de la hora establecida, ganará el equipo que vaya ganando en ese momento. La puntuación obtenida por partido ganado será de 3 puntos.



13. El equipo que aparezca como local en el enfrentamiento, deberá llevar unas bolas de pádel que estén aceptables para el desarrollo del mismo. Así mismo, cada jugador será responsable de portar su pala y un vestuario adecuado para la competición.
14. Es **obligatorio** informar del resultado al Servicio de Deportes. El encargado de hacerlo será el **equipo ganador** vía whatsapp en el chat oficial del campeonato.

Localización Club Padel Murcia:

<https://goo.gl/maps/vxna8dwixNP2>

Teléfono de reserva: **968605319**

## Tenis de mesa

1. Cualquier jugador que desee inscribirse deberá pertenecer a la comunidad universitaria (Alumnos, P.A.S. y P.D.I.).
2. Cada deportista deberá abonar 5 euros en concepto de inscripción. Todas las inscripciones se realizarán a través del formulario oficial en [ucamdeportes.com](http://ucamdeportes.com)
3. Los partidos en el Campus de Murcia se disputarán en la pista del UCAM Sports Center. Es obligatorio estar inscrito al torneo para poder acceder a la instalación. Los partidos en el Campus de Cartagena se disputarán en una sala habilitada para tal uso. Es obligatorio estar inscrito para poder acceder a la instalación.
4. Los dos jugadores están obligados a montar y desmontar la mesa, haciendo un uso responsable de la misma.
5. Los jugadores deberán llevar el material de juego correspondiente para desarrollo de la competición. La red será facilitada por la organización. Los jugadores del Campus de Murcia solicitarán la red antes de cada partido en la recepción del UCAM Sports Center y será devuelta en el mismo lugar tras el partido. Los jugadores del Campus de Cartagena lo harán en conserjería procediendo del mismo modo.
6. El jugador que gane el partido sumará un punto. Todos los partidos serán al mejor de 5 sets de 21 puntos cada uno. En cada set, cada jugador realizará 5 saques seguidos de manera alterna. En caso de llegar a 20-20 realizará cada jugador un saque, y ganará el set el jugador que consiga una diferencia de 2 puntos.
7. El jugador que aparezca como local deberá llevar unas bolas de tenis de mesa que estén aceptables para el desarrollo del mismo. Así mismo, cada jugador será responsable de portar su pala y un vestuario adecuado para la competición.
8. Es obligatorio informar del resultado al Servicio de Deportes. El encargado de hacerlo será el jugador ganador vía email a [deportes@ucam.edu](mailto:deportes@ucam.edu).

Localización UCAM Sports Center:




Teléfono para reservar: 968278830



[ucamdeportes.com](http://ucamdeportes.com)  
[twitter.com/UCAM\\_Deportes](https://twitter.com/UCAM_Deportes)



1. Las competiciones que se ofrecen son: FC25 para PS5 (participación individual), Brawl Stars para móvil. (Equipos de 3 participantes) y League Of Legends para PC. (Equipos de 5 participantes)
2. Características de cada competición:

		
<p>ENFRENTAMIENTOS 3x3. El capitán creará un grupo y compartirá el código de equipo con sus compañeros y rivales.</p> <p>Para unirse a el grupo hay que darle a "Formar un equipo" que aparece a la derecha encima del botón de jugar, y seguidamente clickar en "unirse al equipo" con código de equipo.</p> <p>El capitán creará el grupo (arriba a la derecha pulsando las tres barritas y luego amistoso). Es obligatorio dejar los ajustes por defecto a excepción del mapa que será en el siguiente orden.</p> <p>Mejor de 7 (El primer equipo que gane 4 mapas pasa de ronda). 1- Atrapagemas - Mina Rocosa 2- Balon Brawl - Triple Drible 3- Zona Restringida - Campo abierto 4- Noqueo - Barranco del brazo de oro 5- Atraco - Cañon explosivo 6- Caza Estelar - Tiroteo estelar 7- Atrapagemas - Fuerte de gemas</p>	<p>Descripción: Modo de juego amistoso online. Juego con equipos normales (NO Ultimate Team). Modo de juego por defecto</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Duración: 12 minutos (6 minutos cada parte)</li> <li>• Equipo: Cualquiera modo normal.</li> <li>• Controles: Cualquiera.</li> <li>• Velocidad de juego: Normal.</li> <li>• Tiempo: Sol/Despejado.</li> <li>• Tipo de defensa: Táctica</li> </ul>	<p>Bo1 - Modo reclutamiento. Lado azul será el equipo que esté en la parte superior del enfrentamiento en el bracket.</p>
<p>Eliminatoria: doble eliminatoria, asegurando un mínimo de 2 partidos por participante.</p>	<p>Eliminatoria: doble eliminatoria, asegurando un mínimo de 2 partidos por participante.</p>	<p>Eliminatoria: doble eliminatoria, asegurando un mínimo de 2 partidos por participante.</p>



3. El precio para participar en cada competición es de 5€ por persona, debiendo pertenecer a la comunidad universitaria UCAM (Alumnos, P.A.S. y P.D.I.). No está permitido participar sin ser alumno UCAM.
4. Los encuentros se realizarán durante el mes de noviembre y la primera quincena de diciembre. Una vez que se cierren las inscripciones se realizarán los cuadros de cada competición y el calendario de juego.
5. Todas las inscripciones se realizarán a través del formulario oficial por internet: [ucamdeportes.com](http://ucamdeportes.com)
6. La competición se realizará totalmente online. Las semifinales y final, que si es posible, se realizarán de forma presencial en Murcia.
7. El campeón y subcampeón recibirán medalla y camiseta UCAM como premio del torneo.
8. Inscripción en [ucamdeportes.com](http://ucamdeportes.com)

